

La course des Problèmes

1. LANCE LE DÉ ET AVANCE SUR LA CASE DEMANDÉE.
2. EN UTILISANT LES NOMBRES DE LA CASE, INVENTE UN PROBLÈME NÉCESSITANT UNE MULTIPLICATION ET UN PROBLÈME IMPLIQUANT UNE DIVISION.
3. SI TU NE RÉUSSIS PAS, RETOURNE À TA CASE PRÉCÉDENTE.
4. LE PREMIER JOUEUR À FRANCHIR LA LIGNE D'ARRIVÉE GAGNE LA PARTIE.



		2 12 6	20 5 4	6 18 3	40 5 8	12 3 36	6 3 2
				14 2 7	9 3 3		1 2 2
	15 3 5	10 5 2	35 5 7	Recule de 2 cases	70 10 7		33 3 11
	12 3 4				Retourne au départ		10 20 2
	11 5 55		21 3 7	10 90 9	8 2 16	45 9 5	8 3 24
	Avance de 4 cases	70 10 7	12 2 24				