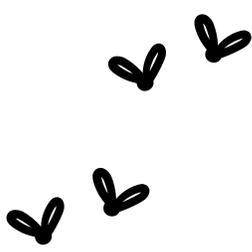
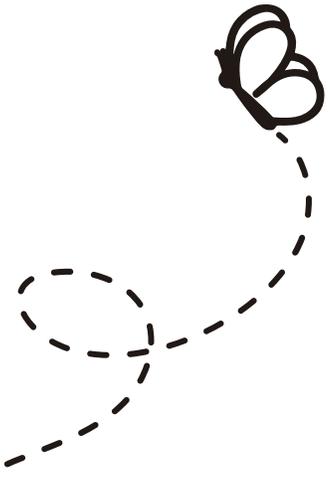
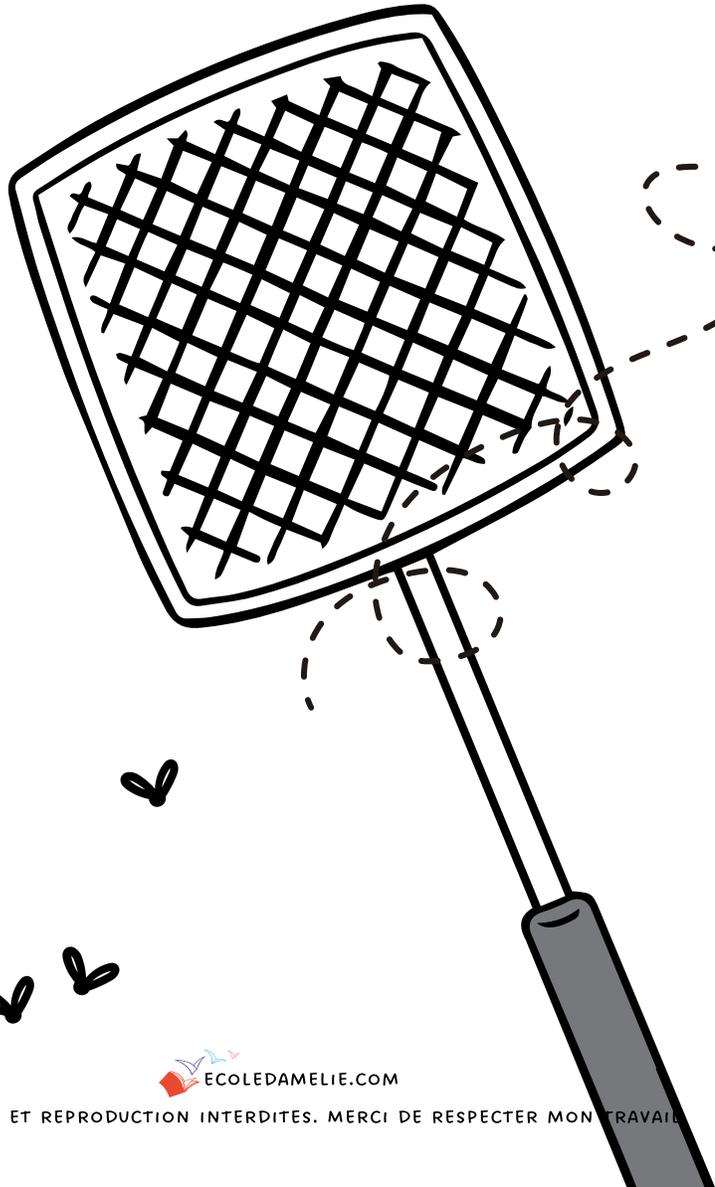
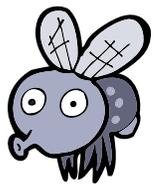
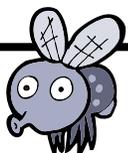
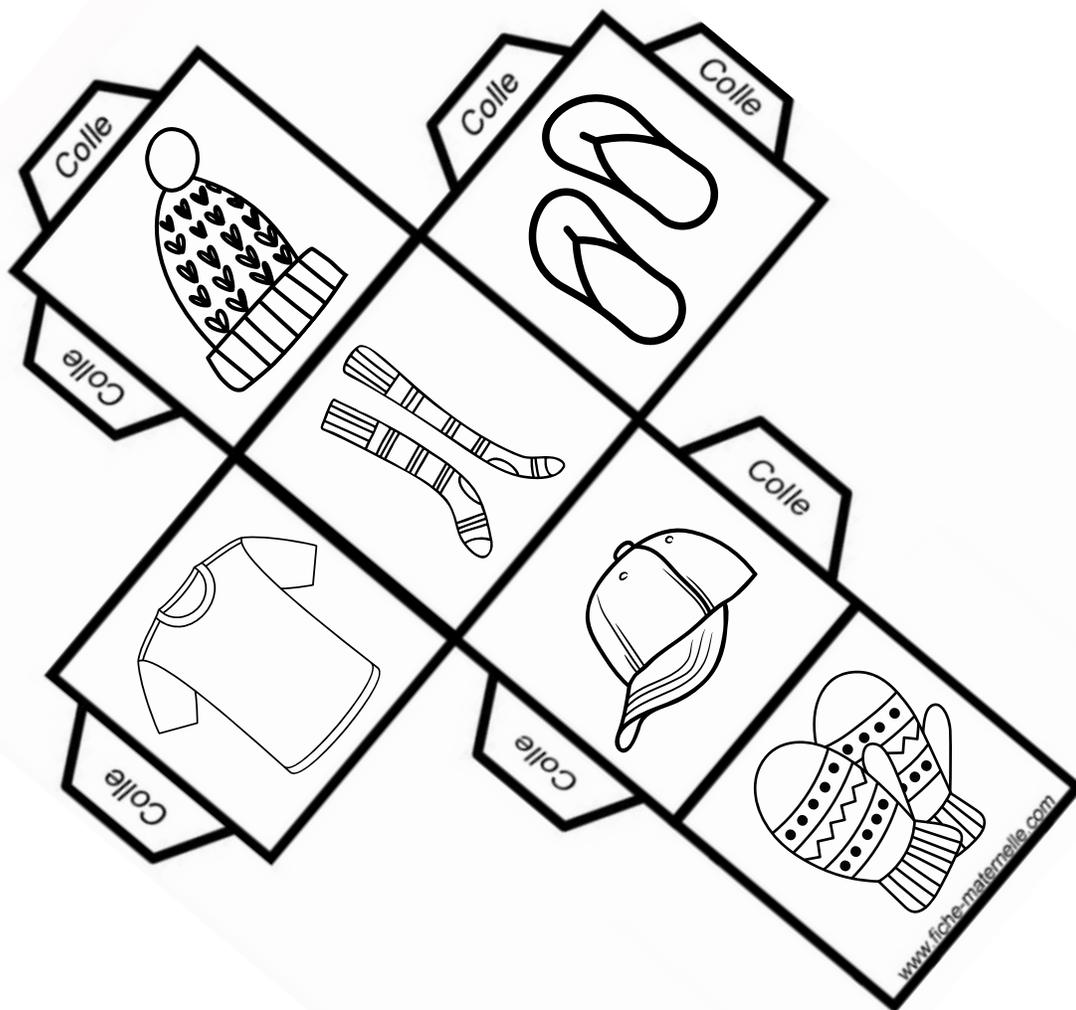


Snap les nombres

MATHÉMATIQUES 1ER CYCLE
NOMBRES PAIRS ET IMPAIRS





Règles du jeu

2 JOUEURS OU +
DE 4 À 100 ANS

- DÉCOUPE ET COLLE LE DÉ.
- SI TU N'AS PAS DE TUE-MOUCHE, TU PEUX EN FABRIQUER EN COLLANT LES GRILLES SUR UN BÂTONNET DE BOIS.
- DÉCOUPE ET ÉTENDS QUELQUES MOUCHES UN PEU PARTOUT SUR UNE GRANDE TABLE. PLUS TU EN METS À LA FOIS, PLUS LE JEU EST DIFFICILE.
- À TOUR DE RÔLE, CHAQUE JOUEUR LANCE LE DÉ. LE JOUEUR LE PLUS ÂGÉ COMMENCE.
- DÈS QUE LE DÉ SE POSE, TOUS LES JOUEURS TENTENT DE TAPER UN NOMBRE DE LA CATÉGORIE CORRESPONDANTE EN DISANT SNAP ET LE NOMBRE TAPÉ. EX.: SNAP 8!
- LE JOUEUR LE PLUS RAPIDE GARDE LA CARTE QU'IL A TAPÉ SI ELLE CORRESPOND À LA CATÉGORIE DEMANDÉE PAR LE DÉ.
- QUAND TOUTES LES MOUCHES ONT ÉTÉ ATTRAPÉES, LA PARTIE EST TERMINÉE. LE JOUEUR AYANT ATTRAPÉ LE PLUS DE MOUCHES GAGNE LA PARTIE.

